

## DAFTAR ISI

HALAMAN COVER DALAM .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR .....	iii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI SIDANG .....	iv
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
ABSTRAK .....	viii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR TABEL .....	xiii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Identifikasi Masalah .....	3
1.3. Tujuan Penelitian .....	3
1.4. Batasan Masalah .....	4
1.5. Manfaat Penelitian .....	4
1.6. Metode Penelitian .....	5
1.7. Sistematikan Penulisan .....	7
BAB II LANDASAN TEORI .....	9
2.1. Tinjauan Pustaka .....	9
2.2. Waterfall .....	11
2.2.1. Analisis .....	12
2.2.2. Desain .....	14
2.2.3. Pembuatan Kode Program ( <i>Software Construction</i> )....	19
2.2.4. Pengujian .....	27
2.3. Aplikasi .....	28
2.4. Notifikasi .....	29
2.5. Restoran .....	29

<b>BAB III GAMBARAN UMUM</b> .....	31
3.1. Tempat dan Waktu Penelitian .....	31
3.2. Rumah Makan Pondok Ikan Bakar Lesehan Ala'Dien .....	31
3.3. Kerangka Pemikiran .....	32
3.4. Proses Bisnis yang Berjalan .....	34
3.4.1. Proses Pemesanan .....	35
3.4.2. Proses Penerimaan Pesanan .....	36
3.4.3. Proses Penyajian Makanan .....	37
3.4.4. Proses Pembayaran .....	38
3.5. Analisis Masalah dengan Metode PIECES .....	39
3.6. Rencana Solusi Pemecahan Masalah .....	43
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b> .....	45
4.1. Rancang Bangun Sistem .....	45
4.2. Proses Analisis .....	45
4.2.1. Kebutuhan Fungsional .....	45
4.2.2. Kebutuhan Nonfungsional .....	47
4.3. Proses Desain .....	48
4.3.1. Use Case Diagram .....	49
4.3.2. Activity Diagram .....	52
4.3.3. Class Diagram .....	62
4.3.4. Sequence Diagram .....	63
4.4. Perancangan Arsitektur Sistem .....	66
4.4.1. Rancangan Pemetaan Notifikasi .....	66
4.5. Proses Pengujian .....	68
4.5.1. Unit Testing.....	68
4.5.2. Integration Testing .....	69
4.6. Implementasi Aplikasi .....	71
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....	76
5.1. Kesimpulan .....	76

5.2. Saran .....	76
DAFTAR PUSTAKA .....	78
LAMPIRAN .....	81

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. Kerangka Pemikiran .....	32
Gambar 3.2. Aktivitas Proses Pemesanan .....	35
Gambar 3.3. Aktivitas Proses Penerimaan Pesanan .....	36
Gambar 3.4. Aktivitas Penyajian Makanan .....	37
Gambar 3.5. Aktivitas Proses Pembayaran .....	38
Gambar 4.1. Use Case Diagram .....	51
Gambar 4.2. Activity Login .....	52
Gambar 4.3. Activity Administrasi .....	53
Gambar 4.4. Activity Update Bahan Baku .....	54
Gambar 4.5. Activity Pemesanan.....	56
Gambar 4.6. Activity Penambahan Pesanan .....	58
Gambar 4.7. Activity Pembayaran .....	59
Gambar 4.8. Activity Laporan .....	61
Gambar 4.9. Class Diagram .....	62
Gambar 4.10. Sequence Diagram Administrasi .....	63
Gambar 4.11. Sequence Diagram Pesanan .....	63
Gambar 4.12. Sequence Diagram Daftar Pesanan .....	64
Gambar 4.13. Sequence Diagram Kelola Pesanan .....	64
Gambar 4.14. Sequence Diagram Transaksi .....	65
Gambar 4.15. Sequence Diagram Laporan .....	65
Gambar 4.16. Rancangan Arsitektur Sistem .....	66

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Penelitian Terdahulu .....	9
Tabel 2.2. Prioritas Notifikasi Android.....	23
Tabel 3.1. Analisis Kinerja .....	39
Tabel 3.2. Analisis Informasi .....	40
Tabel 3.3. Analisis Ekonomi .....	41
Tabel 3.4. Analisis Pengendalian .....	42
Tabel 3.5. Analisis Efisiensi .....	42
Tabel 3.6. Analisis Layanan .....	43
Tabel 4.1. Kebutuhan Fungsional .....	46
Tabel 4.2. Tabel Use Case .....	49
Tabel 4.3. Rancangan Pemetaan Notifikasi Pelanggan .....	67
Tabel 4.4. Unit Testing .....	68
Tabel 4.5. Integration Testing .....	69